

PROJECTE ATLES REVOLUTION

SCAPTORY

WIX DEL GRUP

<https://aalberich.wixsite.com/compass>.

FET PER: Marina Gregori, Ferran
Barrot, Anaïs Alberich, Viki
Haviada, Oleguer Curià, Omar
Cessay i Pau Odina

SCAPTORY

EL JOC QUE ET
REVOLUCIONARÀ

INSTRUCCIONS DEL JOC

DE 2 A 8 PERSONES

Tots els jugadors tiren un dau per a saber l'ordre. Acte seguit comença el joc.

CASELLES

PREGUNTA (GROC)

Agafes una carta del munt de cartes de preguntes acte seguit es formula la pregunta de la carta si el que ha caigut a la casella encerta es queda a la casella, si al contrari falla aquest haurà de retrocedir 2 caselles.

BONUS (LILA)

Agafes una carta del munt de cartes de bonus aquesta et donarà una ventatja o desventatja que et podràs guardar i utilitzarà quan vulguis sempre i quan la carta no et digui de utilitzar-la al moment

COM ES JUGA?

El objectiu del joc es arribar al final lo abans possible, el jugador va avançant segons ho determini el dau. Quan s'arriba a la xemeneia el jugador salta al segon taulell. En cas de que el jugador estigui a 3 caselles de guanyar, aquest ha de treure el nombre exacte de caselles, en cas de no fer-ho aquest perdrà el torn. En el moment en el qual un jugador arriba a la xemeneia aquest comença a jugar al 2n taulell.

LA MORT (NEGRE)

La persona que caigui en aquesta casella tindrà que tornar al principi.

REpte (VERMELL)

Agafes una carta del munt de cartes de repte, un dels companys llegirà l'acció que tens que representar, tot seguit la representes. En cas de no fer-ho la persona haurà de retrocedir 5 caselles

PRESSÓ

El jugador que cau en aquesta casella romandrà retingut durant dos torns.

HISTÒRIA DEL JOC

Els jugadors són nens explotats d'una fàbrica, aquests intenten fugir, superen els obstacles de la fàbrica (1er taulell) i surten al món exterior (2n taulell). Allí també tenen uns obstacles i també unes ajudes.